**Функция CopyPasteValue**

*Прототип функции CopyPasteValue*

VALUE\* CopyPasteValue(NODE\* PtrFrom, VALUE\* temp, NODE\* PtrTo, int\* i)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция CopyPasteValue копирует или перемещает значение из узла в узел.

*Параметры*

* **PtrFrom**

Указатель на узел типа NODE, из которого требуется скопировать/переместить значение

* **temp**

Указатель на значение типа VALUE, которое требуется скопировать/переместить

* **PtrTo**

Указатель на узел типа NODE, в который требуется скопировать/переместить значение

* **i**

Указатель на переменную типа int, содержащую режим работы функции (0-копировать значение, 1-переместить значение)

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель типа VALUE на скопированное/перемещённое значение

В случае неудачи возвращается NULL, при этом переменная i будет содержать:

* 2 в случае попытки переместить/скопировать значение в узел где уже есть значение с таким именем
* 3 при выборе неправильного режима

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* temp = NULL;

VALUE\* tempV = NULL;

int i = 1;

root = InputTree(NULL, "root");

temp = InputTree(NULL, "NewNode");

AddValue(root, "Value1", INT, "2016");

tempV = AddValue(root, "Value2", CHAR, "HSE");

PrintValues(root, ALL);

PrintValues(temp, ALL);

CopyPasteValue(root, tempV, temp, &i);

PrintValues(root, ALL);

PrintValues(temp, ALL);

getch();

}